

# Projekte als Entdeckungsreise

Überraschungen sind gut!  
Experimente.

Projekte als  
Entdeckungsreise

Überraschungen sind gut!  
Experimente.  
Experten braucht!

Fragen, für die man tatsächlich einen Computer braucht!

# Mehrschichtiges Lernen

# Interessen ausnutzen

Was interessiert Schüler?  
Selbstbestimmung.

# Relevanz zur Welt da draußen

Verkehr.

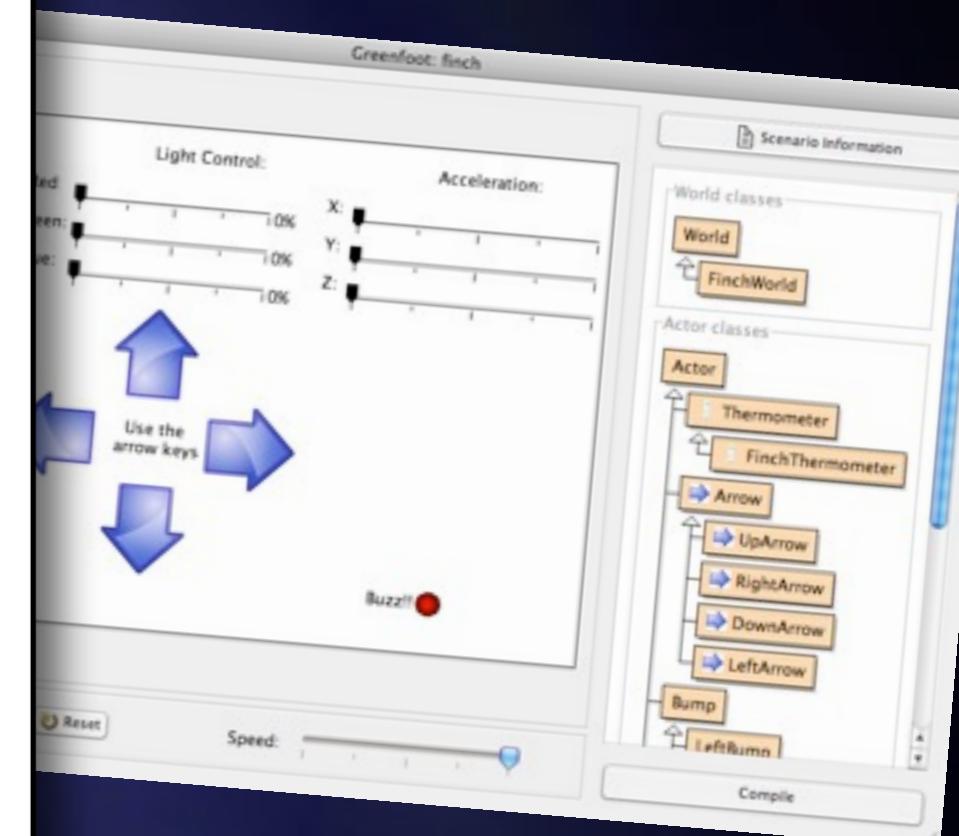
Global warming.  
Gesundheit / Fitness.  
Umweltverschmutzung / Energie.

Gesundheit / Fitness.  
Umweltverschmutzung / Energie.

Umweltverschmutzung / Energie.  
Soziale Interaktion.  
...

# Echte Daten benutzen

# Gadgets sind cool







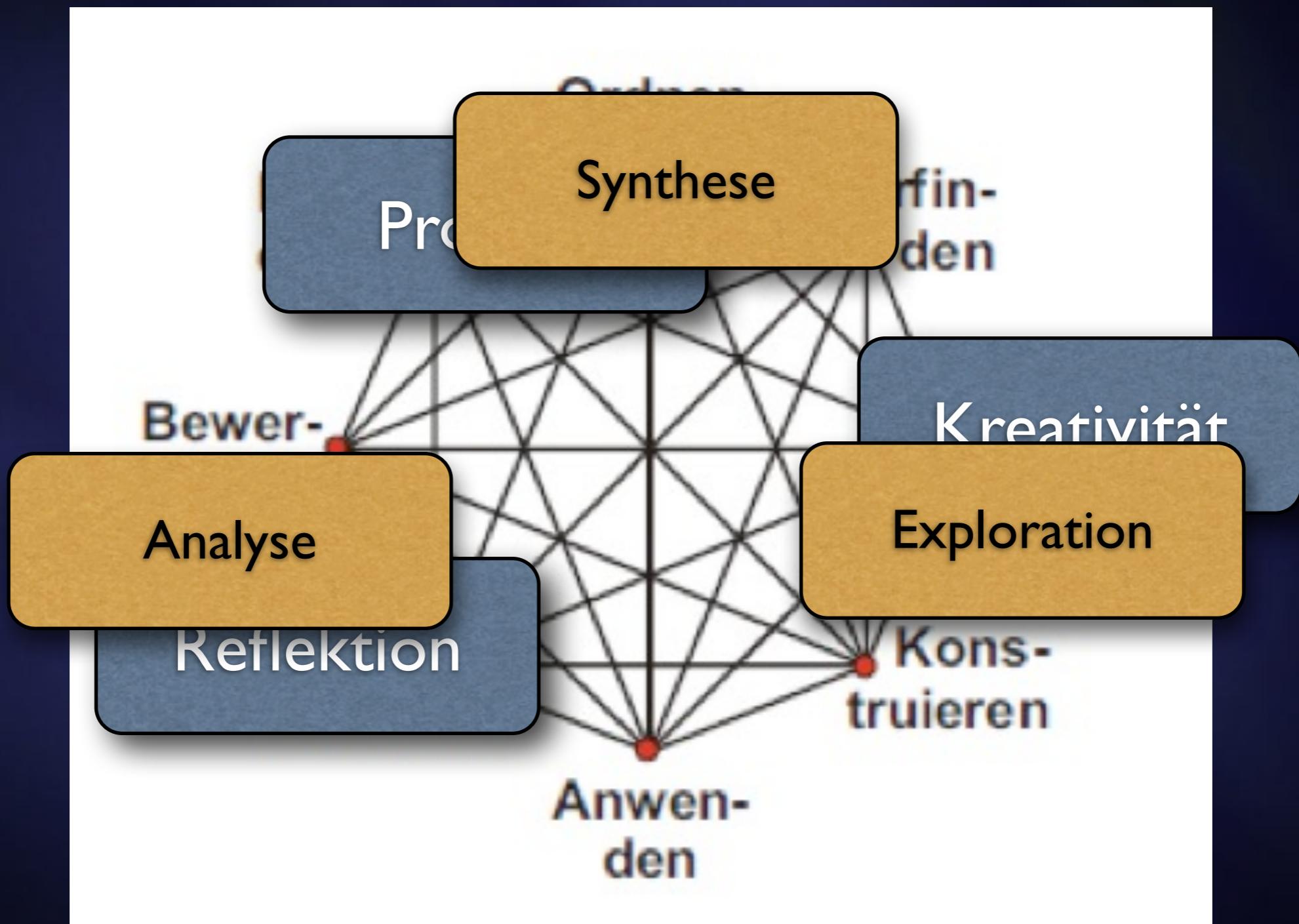
# Share!

# Ecosystem:

Community.

Material.

Software.



Es gibt viele Möglichkeiten

Wir können  
Programmieren  
interessant machen

Es funktioniert!

# Vielen Dank.

## Sources

Slide 4: e-skills, “*Technology Counts - IT and Telecom Insights*”, 2008  
Joint Council for Qualifications (JCQ), 2010, 2011

Slide 5: Joint Council for Qualifications (JCQ), 2011

Slide 6: Joint Council for Qualifications (JCQ), 2009

Slide 11: Image purchased by the author from [istockphoto.com](http://istockphoto.com)